orientation
.ch

Game designer

Design

En tant que game designer, vous créez des jeux vidéo, de l'idée initiale à la publication. Vous développez des concepts, des scénarios et des personnages, et coordonnez la réalisation technique des jeux. Vous prenez en compte le public cible, recueillez les retours des tests et améliorez l'expérience de jeu.

Tâches

Développement d'idées et conception

- Déterminer le type de jeu à créer, par exemple jeu d'action, jeu de rôle ou jeu de survie
- Identifier le public cible
- Choisir le type d'appareil, par exemple console de jeu, smartphone ou casque de réalité virtuelle
- Échanger avec d'autres professionnels pour collecter des idées
- Créer le concept du jeu: idée principale, mécanique de jeu, univers et histoire
- Réaliser des prototypes à l'aide de croquis, de logiciels de modélisation 3D et de mindmaps
- Détailler le jeu: définir les personnages, les niveaux, l'histoire, les règles et les commandes

---

Réalisation technique

- Rédiger un cahier des charges pour toutes les personnes impliquées, par exemple développeurs, scénaristes et graphistes
- Attribuer les tâches et coordonner le travail
- Programmer des éléments du jeu, comme les interactions ou les commandes
- Créer les niveaux en 2D ou 3D
- Programmer les mécanismes et les règles, par exemple interactions, missions et niveaux de difficulté
- Documenter les étapes du développement

Tests et optimisation du jeu

- Jouer au jeu soi-même et avec d'autres, pour détecter les erreurs et les points à améliorer
- Collecter, analyser et exploiter les retours des testeurs
- Corriger les erreurs et ajuster les niveaux de difficulté

Recherche et promotion

- Rechercher les tendances dans l’industrie du jeu vidéo
- Présenter et vendre le jeu à des éditeurs potentiels

Environnement de travail

En tant que game designer, vous faites généralement partie d’une équipe de production. Vos horaires de travail varient selon l’avancement du projet, en particulier vers la fin où des heures supplémentaires peuvent être nécessaires.

Vous pouvez travailler dans des entreprises de développement de jeux, allant de petits studios indépendants à des éditeurs comptant plusieurs centaines d’employés. En général, vous vous spécialisez dans un domaine, par exemple la conception architecturale ou des personnages. Les nouvelles technologies, comme l’intelligence artificielle ou la blockchain, offrent constamment de nouvelles possibilités dans le développement de jeux. En Suisse, le marché est restreint, mais en expansion.

Qualités requises et intérêts

Qualités requises

- Capacité d'abstraction
- Capacité d'analyse
- Créativité
- Sens critique
- Capacité de représentation spatiale
- Esprit méthodique
- Aptitude à travailler en équipe
- Sens technique

Intérêts

- Travailler à l'ordinateur
- Dessiner, décorer, créer

Formation

Diverses formations mènent à cette profession.

Il s'agit en général d’études en communication visuelle ou en design, avec une spécialisation correspondante dans une haute école spécialisée, mais il existe également d’autres possibilités de formation.

Haute école spécialisée

Durée	Lieux, contenu, admission

au moins 3 ans	filières d'études **communication visuelle** (https://orientation.ch/fr/filieres-d-etudes/communication-visuelle) et **design** (https://orientation.ch/fr/filieres-d-etudes/design)

Autres possibilités de formation

Durée	Lieux, contenu, admission
selon l'offre	**Voir les offres correspondantes** https://orientation.ch/fr/recherche/formations?profession=128807

Professions voisines

Profession
Designer en communication visuelle

https://orientation.ch/fr/professions/designer-en-communication-visuelle

Profession
Designer en design industriel et de produits

https://orientation.ch/fr/professions/designer-en-design-industriel-et-de-produits

Profession
Informaticien-ne

https://orientation.ch/fr/professions/informaticien-ne

Profession
Médiamaticien-ne CFC

https://orientation.ch/fr/professions/mediamaticien-ne-cfc

Profession
Interactive media designer CFC

https://orientation.ch/fr/professions/interactive-media-designer-cfc

Autre information

Numéro Swissdoc

0.822.71.0