

Textil- und Bekleidungstechniker HF

Textil- und Bekleidungstechnikerin HF

Textilien

Design

Als Textil- und Bekleidungstechnikerin oder Textil- und Bekleidungstechniker gestalten Sie Kleidungsstücke und andere Textilien. Sie berücksichtigen Ästhetik, Technik Trends und den Markt. Sie betreuen den Herstellungsprozess, beginnend bei der Idee, über die Gestaltung und Umsetzung, bis hin zum fertigen Endprodukt und dessen Markteinführung.

Aufgaben

Textilien gestalten

- innovative und kreative Produkte oder Kollektionen erarbeiten, zum Beispiel Alltags-, Arbeits oder Schutzbekleidung
- Textilien für den alltäglichen Gebrauch oder Accessoires designen
- dreidimensionale Gebilde für technische Textilien entwickeln, zum Beispiel für Auto- und Flugzeugsitze oder für medizinische Hilfsmittel wie Stützstrümpfe oder medizinische Bandagen
- 3D-Simulationen an Avataren erstellen, zum Beispiel für Animationen in Online-Shops oder sogenannten Virtual Dressrooms
- Design und Schnitt entwerfen und Prototypen anfertigen

Textilien entwickeln und produzieren

- Einsatz von Material und Ressourcen planen sowie die Produktionsabläufe koordinieren
- geeignetes Herstellungsverfahren für das textile Produkt wählen
- für die Produktion benötigte Daten bereitstellen und verwalten
- Qualität der Produkte kontrollieren und sicherstellen
- Produktionsabläufe im In- und Ausland planen, vorbereiten und überwachen und dabei ethische Aspekte und die Nachhaltigkeit der Produkte bedenken
- Lieferketten betreuen und optimieren

Fach- und Führungsaufgaben übernehmen

- Mitarbeitende aus den Bereichen Design, Entwicklung und Produktion sowie Marketing leiten und schulen
- sich laufend über neue Trends und die Marktsituation informieren
- Markteinführung von neuen Produkten planen und umsetzen
- Normen und Regulierungen kennen und einplanen, zum Beispiel Zölle, Auflagen zur Einfuhr von Produkten, Sicherheits- und Umweltauflagen oder Zertifizierungen

Arbeitsumgebung

Als Textil- und Bekleidungsstechnikerin oder Textil- und Bekleidungsstechniker haben Sie meist regelmässige Arbeitszeiten, bei intensiven Projektphasen können allerdings Überstunden anfallen.

Sie sind in Unternehmen der Bekleidungsbranche oder in Produktionsbetrieben sowohl im Inland als auch im Ausland tätig, zum Beispiel in der Möbelindustrie oder der Automobil- und Flugzeugausstattungsbranche.

Sie können auch bei textilnahen Dienstleistungsfirmen, Prüf- und Forschungsinstitutionen oder bei Anbietern von textilspezifischen Informations- und Kommunikationstechnologien arbeiten.

Anforderungen und Interessen

Anforderungen

- Fähigkeit, Mitarbeitende zu führen
- Zeichnerische Begabung
- Räumliches Vorstellungsvermögen
- Kreativität
- Sinn für Ästhetik
- Flair für Sprachen
- Freude an Verkauf und Beratung

Interessen

- Zeichnen, dekorieren, gestalten
- Führen und Verantwortung übernehmen
- Planen, organisieren

Ausbildung

Der Beruf setzt eine Ausbildung an einer Höheren Fachschule voraus.

Dauer

2,5–3 Jahre, je nach Schule

Zulassung

Die Zulassungsbedingungen zur Ausbildung stehen im [Rahmenlehrplan](#) ↗

<https://www.becc.admin.ch/becc/public/bvz/beruf/download/13079>

Abschluss

Dipl. Textil- und Bekleidungstechniker / Textil- und Bekleidungstechnikerin HF

Weiterbildung

Fachhochschule

– Bachelor of Arts in Design

<https://www.berufsberatung.ch/de/studienrichtungen/design>

Je nach Fachhochschule gelten unterschiedliche Zulassungsbedingungen.

Ähnliche Berufe

Weitere Infos

Swissdoc Nummer

Weiterführende Links

Swiss Textiles

<https://www.textilberufe.ch>

Textilverband Schweiz

Schweizerischer Modegewerbeverband (SMGV)

<https://www.smgv-usmm.ch/>

Gesetzliche Grundlagen

<https://www.becc.admin.ch/becc/public/bvz/beruf/show/555?lang=de>