

Créateur de vêtements DF

Créatrice de vêtements DF

Art, artisanat

Design

En tant que créatrice ou créateur de vêtements DF, vous gérez des magasins spécialisés dans les vêtements sur mesure ou des ateliers de confection. Vous fabriquez des pièces uniques et développez des concepts de garde-robes personnalisées ou de marques. Vous créez vos propres collections et êtes également responsable des aspects administratifs et liés au marketing au sein de votre entreprise.

Tâches

Conseil à la clientèle

- Conseiller sur les caractéristiques des vêtements, par exemple sur les tendances, la coupe, les matières ou l'entretien
- Présenter ses propres produits dans le magasin ou en ligne comme des pièces uniques, des collections ou de petites séries

Création

- Dessiner, concevoir et fabriquer des vêtements sur mesure
- Calculer les besoins en matériel
- Dessiner des croquis et créer des dossiers techniques comportant par exemple le choix des couleurs ou la liste des matériaux
- Créer des moodboards (planche d'ambiance ou de tendances) afin de visualiser par exemple des concepts de vêtements, des couleurs ou des matières
- Planifier la production en tenant compte de la durabilité
- Réaliser des prototypes de vêtements, de collections et de marques; analyser les tendances actuelles et s'en inspirer

Marketing et gestion

- Évaluer le marché potentiel, concevoir l'offre selon les évolutions du marché et les besoins de la clientèle
- Développer une stratégie marketing pour promouvoir les produits du magasin ou de l'atelier
- S'occuper de la gestion et du développement du personnel
- Planifier, évaluer et adapter les processus opérationnels
- Organiser les achats et la gestion des stocks
- Analyser le bilan de l'entreprise et prendre les mesures appropriées pour assurer sa rentabilité

Environnement de travail

En tant que créatrice ou créateur de vêtements DF, vous exercez vos activités principalement au magasin et au bureau, et vous êtes en contact direct avec votre clientèle. Vos horaires de travail sont généralement réguliers mais parfois soutenus pour répondre aux impératifs de livraison et de présentation des collections.

Vous occupez un poste à responsabilité dans des magasins spécialisés dans les vêtements sur mesure ou gérez votre propre atelier de confection. Vous devez vous former en permanence pour rester en phase avec les changements et les évolutions du secteur de la mode.



Qualités requises et intérêts

Qualités requises

- Aptitude à diriger et gérer une équipe
- Facilité pour le dessin
- Créativité
- Habileté manuelle
- Perception correcte des couleurs
- Précision et minutie
- Sens commercial
- Sens esthétique

Intérêts

- Conseiller
- Diriger et assumer des responsabilités
- Travailler le tissu, le cuir, le papier
- Planifier, organiser
- Dessiner, décorer, créer

Formation

Cette formation est généralement modulaire et s'acquiert en emploi. Les conditions d'admission à l'examen figurent dans le règlement du SEFRI.

Offre d'études

Tout afficher

<https://www.orientation.ch/fr/recherche/formations?profession=128730&language=5241>

Formations continues

- Cours de l'**USMM** ↗
<https://www.smgv-usmm.ch/fr/cours>

Professions voisines

Profession

**Maître du cuir et du textile DF /
Maître du cuir et du textile DF**

<https://www.orientation.ch/fr/professions/maitre-du-cuir-et-du-textile-df-maitre-du-cuir-et-du-textile-df>

Profession

Créateur-trice de vêtements BF

<https://www.orientation.ch/fr/professions/createur-trice-de-vetements-bf>

Autre information

Numéro Swissdoc

0.320.18.0

Liens utiles

Union suisse des métiers de la mode (USMM)

<https://www.smgv-usmm.ch/fr>

Swissmode

<https://www.swissmode.org/fr>

Association Vêtements Suisse

Bases legales

<https://www.becc.admin.ch/becc/public/bvz/beruf/show/35896?lang=fr>