orientation
.ch

Maître du cuir et du textile DF

Véhicules | Textiles

En tant que maître du cuir et du textile, vous gérez des équipes ou dirigez des entreprises spécialisées dans les articles en cuir et en textile. Selon votre spécialisation, vous êtes responsable de la fabrication d'accessoires pour les sports équestres, de produits destinés aux habitacles de véhicules ou d'articles de maroquinerie. Vous êtes également en charge des services à la clientèle.

Tâches

Activités générales

- Conseiller les clients, notamment dans le choix des matériaux: cuir, textile, matière synthétique, etc.
- Estimer la quantité de matériau nécessaire et les prix, établir un devis
- Concevoir des prototypes et les adapter en fonction des retours de la clientèle
- Mesurer et découper les matières à l'aide d'outils, de machines ou à la main, afin de fabriquer des articles tels que gants, chaussures ou sacs
- Réparer des articles usagés ou abîmés

Gestion

- Veiller à la qualité des produits, par exemple en termes de résistance, d'étanchéité, de solidité des couleurs ou de finitions
- Assurer la gestion et la formation des collaborateurs, établir des plans de travail
- Développer une stratégie marketing et entretenir le contact avec la clientèle lors de manifestations ou via les réseaux sociaux notamment
- Trier et éliminer les déchets en respectant les normes environnementales

Orientation «sport équestre»

- Fabriquer et réparer des accessoires destinés aux sports équestres comme des selles, des licols, des brides ou des bottes
- Concevoir des capitonnages et des capotes pour les voitures attelées telles que coupés, landaus ou semi-calèches

Orientation «véhicules et technique»

- Fabriquer et réparer des sièges en tissu ou en cuir, des tapis de sol ou des housses pour des voitures, des avions ou des trains
- Concevoir des capitonnages spécifiques, par exemple pour des tables d'opération ou de massage
- Personnaliser l'intérieur des véhicules

Orientation «maroquinerie»

- Fabriquer des lots d'objets en cuir tels que porte-monnaie, sacs, ceintures, étuis, bracelets ou encore montres
- Personnaliser les produits, par exemple en gravant des noms ou des motifs ou en incrustant des pierres ou des broderies

Environnement de travail

En tant que maître du cuir et du textile, vous travaillez aussi bien à l'atelier qu'au bureau. Vos horaires de travail sont généralement réguliers, mais peuvent parfois être soutenus pour faire face aux impératifs de livraison.

Vous trouvez des postes à responsabilités dans le secteur du cuir et du textile. Cela peut être dans des ateliers de sellerie ou de maroquinerie indépendants ou rattachés à une entreprise de production, un magasin, une carrosserie ou un garage. Les entreprises sont souvent petites et les perspectives d'emploi limitées. De nombreux professionnels choisissent de se mettre à leur compte.

Qualités requises et intérêts

Qualités requises

- Aptitude à diriger et gérer une équipe
- Aptitude à négocier
- Créativité
- Esprit d'initiative
- Habileté manuelle
- Précision et minutie
- Sens commercial
- Sens esthétique

Formation

Cette formation est généralement modulaire et s'acquiert en emploi. Les conditions d’admission à l’examen figurent dans le règlement du SEFRI.

Formations continues

Haute école

- Bachelor of Arts en **design** (https://orientation.ch/fr/filieres-d-etudes/design)

Les conditions d'admission varient selon les hautes écoles

Professions voisines

Profession

Spécialiste en technologie textile BF

https://orientation.ch/fr/professions/specialiste-en-technologie-textile-bf

Autre information

Numéro Swissdoc

0.330.17.0

Liens utiles

Association suisse Cuir et Textile (ASCT) (https://www.asct.ch/fr/asct/)
Bases legales (https://www.becc.admin.ch/becc/public/bvz/beruf/show/36433?lang=fr)